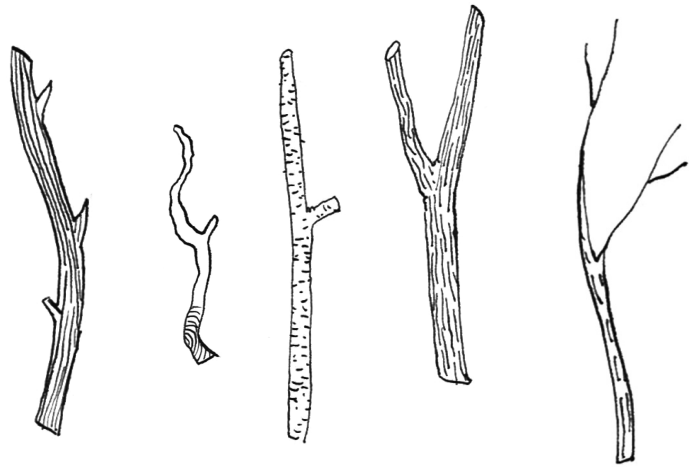
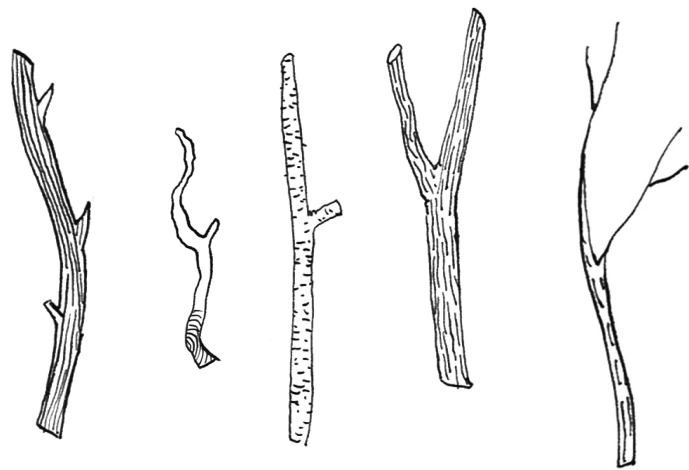
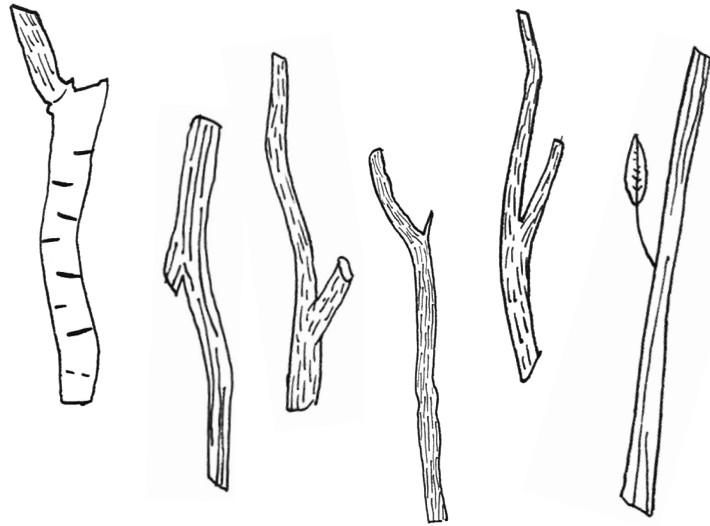


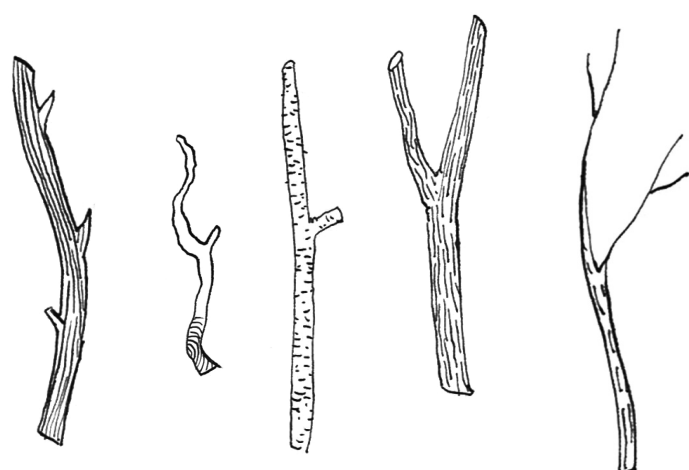
**SZÁNDÉK KÁRTYA**



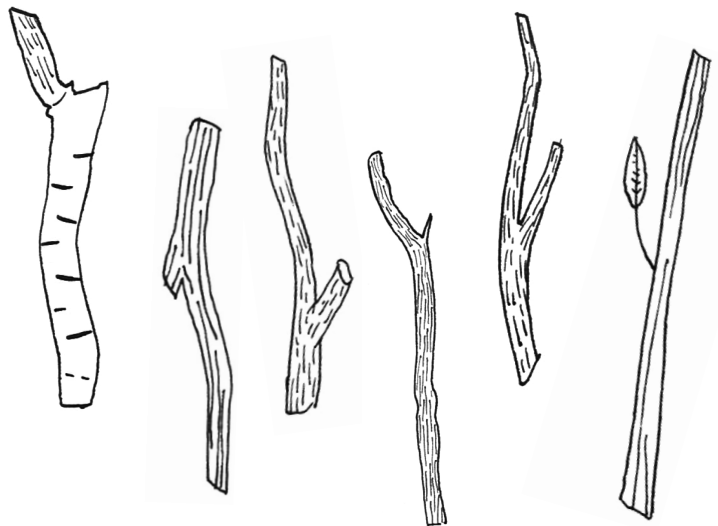
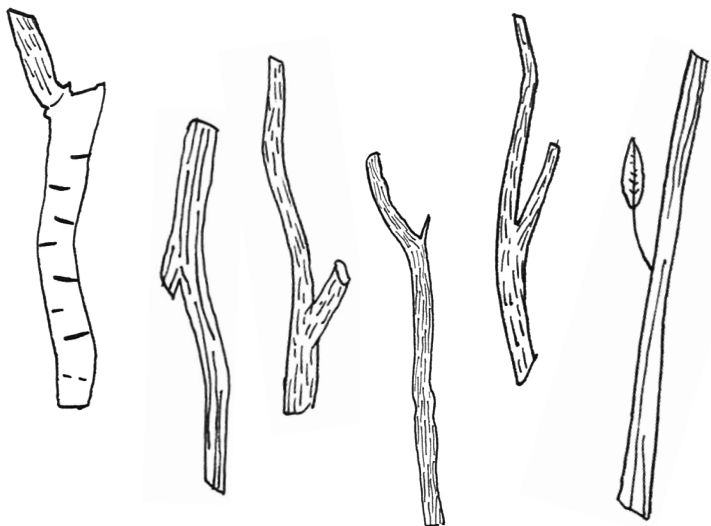
**SZÁNDÉK KÁRTYA**



**SZÁNDÉK KÁRTYA**



**SZÁNDÉK KÁRTYA**



## Álom kör

hosszúság: 5-10 perc

*Minden résztvevőt bevonó szervezet módja egy közös álom megteremtésének*

**Az álom kör segítségével a személyes szándékok az egész csoport közös álmává válhatnak. Az álmkörnek nem célja, hogy minden álmot 100 százalékban valóra válsunk.**

Ha egyszer a csoportnak már van egy kezdeti elképzelése arról, hogy mit szeretnének együtt elérni, ideje feltenni egy teremítő kérdést, például:

*Milyennek kellene lennie ennek a projektnek ahhoz, hogy zárszóként azt mond hassuk: Ez volt a legjobb módja annak, ahogyan eltöltherrük az időnket?*

Ezután mindenki megosztja a fenti kérdésre adott válaszait a többiekkel, körben, résztvevőről résztvevőre haladva, a játékvezető jegyzi fel az elhangzottakat. A kör akkor zárul le, ha mindenki sorra került, ha ez megtörtént, ünneplünk.

A folyamat során fontos, hogy megosszuk egymással az álminkat, de ne reflektáljunk, és elemezzük egymás álmait, a végén reflektálhatunk, a zárás után.

*Ez az Álomkör módszer lerövidített verziója, amit a játékhoz készítettünk. A teljes verzió elérhető a [clips.gen-europe.org](https://clips.gen-europe.org) oldalon*

## KREATÍV BRAINSTORMING

hosszúság: 5 - 10 perc

*Egy meghatározott témában annyi ötlettel jövünk elő, amennyivel csak lehetséges. Felderítjük az ismeretlent!*

**A módszer segítségével nyitottan, a kereteken kívül gondolkodhatunk, és gyűjthetjük össze az ötleteinket. Legyünk nyitottak, és osszuk meg egymással a legvadabb ötleteinket is!**

**Az ötletek egy részét nem tudjuk majd használni, de a közös utunk is megszülethet a lehetőségek terében.**

**Mint bármelyik ötletelésnél, itt sem ítékezünk az ötleteink felett, nem gondolkozunk túl sokat, csak összegyűjtjük az ötleteinket az intuíciónkat használva.**

1. Válasszátok szét 2- 3 fős kisebb csoportokra! Írjátok össze annyi ötletet a közös szándékokkal kapcsolatban, amennyi csak lehetséges! A csapat egy a4-es papírra gyűjti össze az ötleteit, minden üres helyet betöltve. Ne ítékezzetek az ötletek felett! /5perc/
2. Nézzétek végig az ötleteket, és osztályozzátok őket. Adjatok fejenként 3 piros pontot a szuper, de nem megvalósítható ötletekre, 3 kéket a megvalósítható ötletekre. Adhatjátok az összes pontot egy ötletnek, de szét is oszthatjátok őket több ötlet között./3 perc/
3. Nézzétek meg az eredményeket, melyik ötlet kapta a legtöbb pontot? /2perc/

*Ez a Kreatív brainstorming módszer lerövidített verziója, amit a játékhoz készítettünk. A teljes verzió elérhető a [clips.gen-europe.org](https://clips.gen-europe.org) oldalon*