



KARTICE ORODIJ ZA NAČRTOVANJE



KARTICE ORODIJ ZA NAČRTOVANJE



## PUŠČIČNI DIAGRAM

### PRIČAKOVANI IZID

Vizualna predstavitev časovnice projekta in odnosov med nalogami.

### POVZETEK

Orodje za načrtovanje. Grafični prikaz časovnice projekta in odnosov med nalogami v časovnem zaporedju. Daje jasen pregled nad tem, katere naloge je treba opraviti pred drugimi, katere naloge je mogoče izvesti sočasno, kakšni so odnosi med nalogami in koliko traja celoten projekt.

### VSEBINA

Opišite trenutno situacijo, nato pa opišite situacijo, kakršno želite v določenem času. (npr. v enem mesecu, nekaj mesecih, čez eno leto...). Ustvarite časovnico. Po potrebi uporabite več listov papirja.

Skupini zastavite vprašanje: Kaj se mora zgoditi in kdaj, da nas bo to pripeljalo do zelene situacije?

Naloge zapišite na ustrezna mesta na časovni premici. Udeleženci naj po vrsti eden po eden pišejo na časovno premico. Naredite 2 kroga.

Ko so naloge navedene zaporedoma, jih povežite s puščicami; puščice naj kažejo od predhodnih do sledečih nalog. Nekatere naloge bodo imele več puščic, ki kažejo vanje ali iz njih izstopajo. Te naloge so ponavadi pomembnejše od nalog, pri katerih samo ena puščica kaže nanje ali iz njih.

*To je kratka različica orodja, prilagojenega igri. Celotna različica je razložena na spletnem mestu CLIPS. [clips.gen-europe.org](http://clips.gen-europe.org)*

TRAJANJE (min / max) 10-15 min

### MATERIALI

Dolga rola papirja. Lepljive opombe, vidne barvice, ki omogočajo jasno zapisovanje na lepljive liste.

## Zalet ali zamah

### PRIČAKOVANI IZID

Orodje za srednjeročno in dolgoročno strateško načrtovanje.

### POVZETEK

Skupina si zamisli idealen želeni scenarij (ali več scenarijev) in ga umesti v prihodnost. Odgovorite na vprašanje: Kaj se mora zgoditi in kdaj, da se iz sedanje situacije pride do tega, da se doseže idealen izid?

### VSEBINA

Na papirju ustvarite časovnico za svoj projekt od sedanjega trenutka do enega leta vnaprej. Če je en list papirja premajhen, združite več listov. Kot enote lahko uporabite mesece ali tedne, odvisno od tega, kako podroben načrt želite narediti.

Določite, kakšen je želeni rezultat projekta čez eno leto. Kje bi želeli biti kot skupina? Opišite čim bolj podrobno. Lahko rišete, da spodbudite domišljijo in ustvarjalnost skupine.

Vsi igralci istočasno napišejo svoje ideje o tem, kaj se mora zgoditi kje na časovni premici. Če imate lepljive papirčke, jih lahko uporabite, če ne, pišite neposredno na časovno os. Za to si vzemite 5 minut. Poglejte si svojo časovnico.

*To je kratka različica orodja, prilagojenega igri. Celotna različica je razložena na spletnem mestu CLIPS. [clips.gen-europe.org](http://clips.gen-europe.org)*

TRAJANJE (min / max) 10-15 min

### MATERIALI

Namizni ali papirni zvitek. Voščenke, lepljive liste različnih barv in velikosti. Toliko peresa, kolikor je udeležencev.