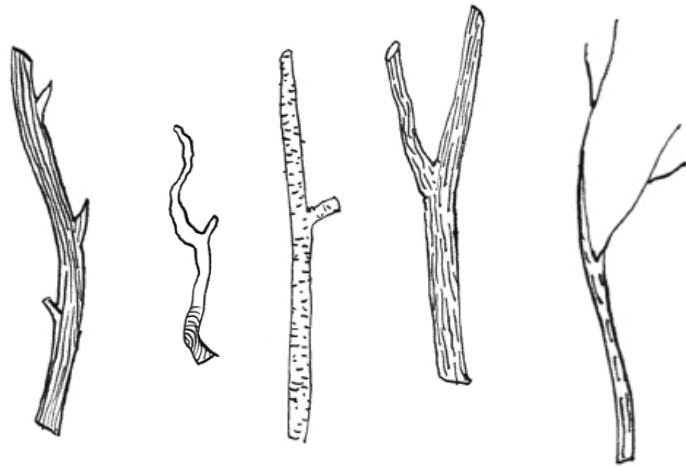
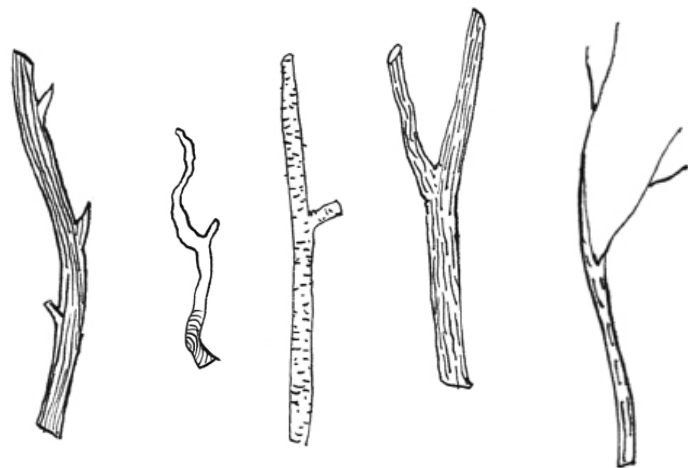
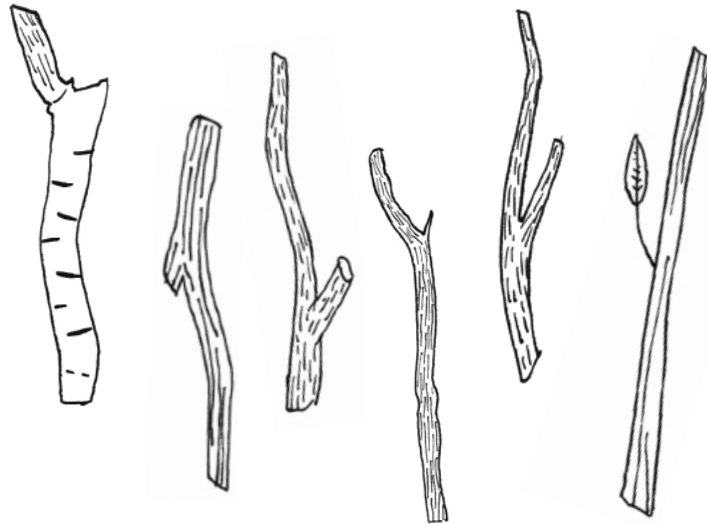


KARTICE ORODIJ ZA NAMERO



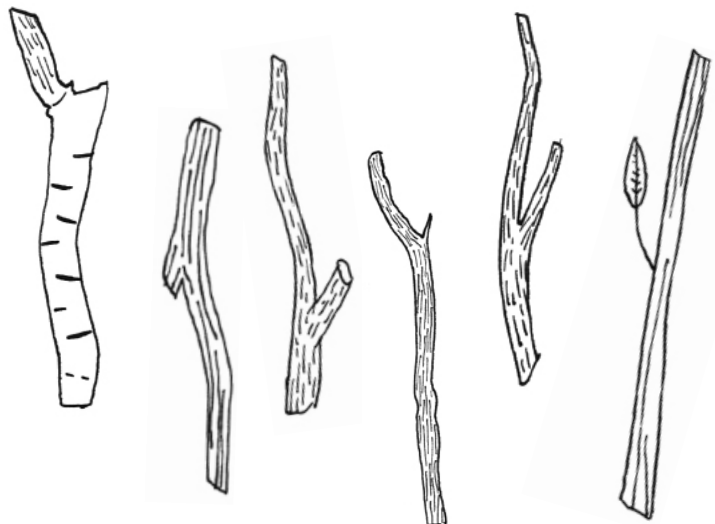
KARTICE ORODIJ ZA NAMERO



KARTICE ORODIJ ZA NAMERO



KARTICE ORODIJ ZA NAMERO



Sanjski krog

TRAJANJE (min / max) 5 min - 10 min

Vključujoč način za organizirano ustvarjanje skupnih sanj.

Sanjski krog lahko uporabimo za povezovanje osebnih namenov v skupne sanje celotne skupine. Sanjski krog ne dela kompromisov, temveč usmerja k temu, da se vse sanje 100-odstotno uresniči.

Ko ima skupina nejasno predstavo o tem, kaj želi doseči skupaj, je čas, da si postavi generativno vprašanje:

“Kaj bi članom skupine omogočilo, da rečejo - da! Tako sem vesel, da sem delal na tem projektu!”

Vsi udeleženci po vrsti podajo odgovore na vprašanje, pri čemer si lahko pomagajo s pogovornim predmetom. Če kdo nima kaj dodati, poda pogovorni predmet naprej. Naredite dva kroga odgovorov. Vodja igre beleži vse odgovore.

Odgovore preberite na način, kot da se je zapisano že zgodilo.

To je skrajšana različica orodja, prilagojenega igri. Celotna različica je razložena na spletnem mestu CLIPS. clips.gen-europe.org

USTVARJALNI BRAINSTORMING

TRAJANJE (5-10 min)

Predstaviti čim več možnih idej o določeni temi,
Za raziskovanje neznane!

Ko razmišljamo o nečem ali o novi ideji, lahko s tem orodjem odpremo svoj um in razmišljamo na zelo širok način. Odprite se možnostim, bodite nori in nato si oglejte rezultate.

Nekateri bodo neuporabni, lahko pa pride do odlične ideje, ki izhaja iz nemogočega.

Kot pri kakršnikoli brainstorming izkušnji, tudi tu ne presoajte idej, ne razmišljajte veliko, samo čim hitreje napišite vse, kar vam pade na pamet.

1. Razdelite se v skupine po tri ali v pare (odvisno od števila igralcev) in napišite čim več idej glede na namero skupine. Vsaka skupina beleži ideje na papir A4, vsi udeleženci zapisujejo hkrati, tako da zapolnijo prazen prostor. Postopek mora potekati zelo hitro. Ne presoajte idej. Ustavite se po 3 minutah.
2. Oglejte si ideje in ocenite najboljše med njimi. Med zanimive in neizvedljive ideje razdelite tri točke z rdečo barvo, med zanimive in dosegljive pa tri točke z modro barvo. Vse tri točke lahko daste eni ideji ali jih razdelite, kot želite.
3. Oglejte si rezultate. Katere ideje so dobile najvišje ocene? Ste dobili kakšno zanimivo idejo?

To je kratka različica orodja, prilagojena igri. Celotna različica je razložena na spletnem mestu CLIPS. clips.gen-europe.org